



SWING EXPERIENCE

GOLF TOURNAMENT

REGOLAMENTO 2026

1-DEFINIZIONE

1.1 Il circuito, è composto da tutte le prove di qualificazione che si disputeranno nell'arco della stagione golfistica 2026.

2-REQUISITI

2.1 Possono partecipare tutti i giocatori e le giocatrici dilettanti, italiani e stranieri, regolarmente tesserati presso le rispettive Federazioni. I giocatori stranieri non iscritti ad un circolo italiano dovranno presentare alla Segreteria del club ospitante certificazione del proprio hcp, rilasciato dall'autorità competente (Federazione o Circolo di provenienza).

3-FORMULA DI GIOCO

3.1 Il circuito SWING EXPERIENCE 2026 si giocherà con formula: Stableford – hcp – 3 categorie (0-12, 13-20, 21-36). Durante la fase di Qualifica, suddivisa in tre Experience, le categorie saranno limitate.

3.2 Al circuito si applicano le Regole del Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews, adottate dalla Federazione Italiana Golf e le Regole Locali del Circolo ospitante.

4-PREMIAZIONE E PREMI

4.1 Per ognuna delle gare di qualificazione in programma sono previsti premi: 1° lordo, 1° e 2° netto delle tre categorie e 1° Lady

4.2 In caso di parità varranno le norme FIG.

4.3 In caso di assenza in premiazione, dei vincitori dei contest in campo, il premio sarà messo ad estrazione tra i presenti.

5- RANKING e ORDINE DI MERITO

5.1 Sulla base delle classifiche generali NETTA e LORDA, verranno generati due RANKING uno netto e uno lordo, attraverso l'assegnazione di punti a scalare.

5.2 Saranno inseriti nei RANKING tutti i partecipanti ad ogni singola tappa assegnando i seguenti punteggi per le gare del giovedì:

250, 240, 230, 220, 200, 180, 170, 160, 150, 140, 130, 125, 120, 115, 110, 100, 95, 90, 85, 80, 75, 70, 65, 60, 55, 50, 45, 40, 35, 30, 25, 20, 15, 10, 5 punti dal 35° all'ultimo classificato.

5.3 Per le gare nei giorni festivi e prefestivi, saranno assegnati i seguenti punteggi:

300, 280, 270, 260, 250, 240, 230, 220, 210, 200, 190, 180, 170, 160, 150, 140, 130, 120, 110, 100, 90, 80, 70, 75, 65, 60, 55, 50, 45, 40, 35, 30, 20, 15, 5 punti dal 35° all'ultimo classificato

5.4 Non saranno inseriti i giocatori NR, ritirati, squalificati e NP

5.5 La somma dei punteggi acquisiti da ogni singolo giocatore nei due ranking genererà un ORDINE DI MERITO.

5.6 Nei casi di parità tra uno o più giocatore, nell'ORDINE DI MERITO, risulterà vincitore colui che avrà effettuato il maggior numero di gare del circuito. In caso di ulteriore parità si provvederà a considerare il migliore punteggio ottenuto (non stableford). In caso di ulteriore parità si andrà a ritroso nei punti ottenuti (non stableford) nelle gare giocate sino a far decadere la parità.

6- FINALE NAZIONALE

6.1 Al termine di ogni EXPERIENCE, i primi 4 giocatori del Ranking Lordo e di quello Netto, si giocheranno, nella prima gara dell'Experience successiva e nell'ultima prova a calendario, l'accesso alla Finale Nazionale attraverso una sfida o semifinale a quattro.

I quattro semifinalisti, provenienti dal medesimo Ranking, giocheranno nello stesso team.

Un giocatore non potrà essere in gara per entrambi i Ranking.

In caso di assenza di uno o più giocatori, si andrà a ritroso nel Ranking di provenienza per mantenere invariato il numero degli aventi diritto a disputare la Semifinale.

Si qualificheranno alla Finale Nazionale i giocatori che otterranno il miglior punteggio netto nella propria semifinale.

Saranno 6 i giocatori qualificati attraverso le tre semifinali.

Nel caso in cui, un giocatore già qualificato per la Finale Nazionale, si qualificasse per la Semifinale anche in un'altra Experience, cederà il posto al primo giocatore avente diritto attraverso il ranking.

6.2 Nei casi di parità tra uno o più giocatori, nella Classifica dei Ranking, risulterà vincitore colui che avrà effettuato il maggior numero di gare dell'Experience in questione. In caso di ulteriore parità si provvederà a considerare il migliore punteggio ottenuto (non stableford). In caso di ulteriore parità si andrà a ritroso nei punti ottenuti (non stableford) nelle gare giocate sino a far decadere la parità.

Saranno quindi ammessi alla Finale Nazionale, i 3 vincitori lordi e i 3 vincitori netti delle tre Semifinali, i primi 5 giocatori dell'ORDINE DI MERITO FINALE e lo SWING PLAYER dell'anno precedente a condizione che abbia giocato almeno 1/3 delle prove disputate.

6.3 Saranno ammessi alla Finali Nazionale anche giocatori minorenni purché accompagnati da un maggiorenne.

6.4 Nel caso in cui, un vincitore fosse impossibilitato a partecipare alla Finale Nazionale, il diritto verrà acquisito tramite la classifica dell'ORDINE DI MERITO.

6.5 La Finale sarà giocata su due giorni di gara con formula: 18 buche match play hcp il primo giorno e 18 buche medal hcp il secondo giorno.

6.6 La composizione delle coppie che giocheranno il match play, il primo giorno, sarà determinata tramite estrazione.

Il secondo giorno, l'ordine di partenza sarà vincolato dal risultato nel match play e dall'hcp di gioco del finalista.

I primi finalisti a giocare saranno coloro che hanno perso il match play il giorno prima con l'hcp più alto, l'ultimo tee time sarà riservato ai due giocatori che hanno vinto il match play con hcp più basso.

6.7 Il primo giorno di gara verranno assegnati il primo giorno di gara verranno assegnati 3 punti ai giocatori che vinceranno il proprio match, 2 punti ai perdenti in caso di play-off e 1 punto ai perdenti in tutti gli altri casi.

Il secondo giorno sulla base della classifica generale verranno assegnati punti a scalare: 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2.

La somma dei punteggi ottenuti nelle due giornate di gara decreterà il vincitore assoluto.

6.8 In caso di parità risulterà vincitore il giocatore meglio classificato nella seconda giornata di finale.

La somma dei punteggi ottenuti nelle due giornate di gara decreterà il vincitore assoluto: **THE SWING PLAYER**.

6.9 Tutti i giocatori, che nel corso dell'anno, in qualsiasi gara, verranno sospesi o squalificati in base alla regola FIG 3.3b2, vedranno azzerato il punteggio acquisito sino a quel momento.

Sarà possibile rientrare nel ranking a sospensione o squalifica scontate.

Qualora, al momento della Finale Italiana dovesse essere ancora in corso la sospensione o la squalifica, il giocatore, seppure qualificato, verrà privato del diritto di accedervi.

7- RECLAMI

7.1 Gli eventuali reclami andranno presentati, per iscritto, al Comitato di Gara entro trenta minuti dal termine della gara.

I reclami presentati oltre questo lasso di tempo non saranno presi in considerazione, fatte salve le norme federali in materia. Il Comitato di Gara è l'unico organo competente a chiarire eventuali incomprensioni derivanti dall'interpretazione del presente regolamento.

8- COMITATO DI GARA

8.1 Il giudice arbitro di ogni singola gara sarà espressamente designato dal Circolo dove la gara verrà disputata. L'organizzazione si riserva il diritto di apportare al regolamento, al calendario e alla destinazione della Finale, tutte le modifiche che riterrà necessarie per garantire un corretto svolgimento del torneo a suo insindacabile giudizio.



Per maggiori informazioni: Nicola Titoli - Mob.: 340.1147713
eventiswing@gmail.com - swingexperience.teamapp.com